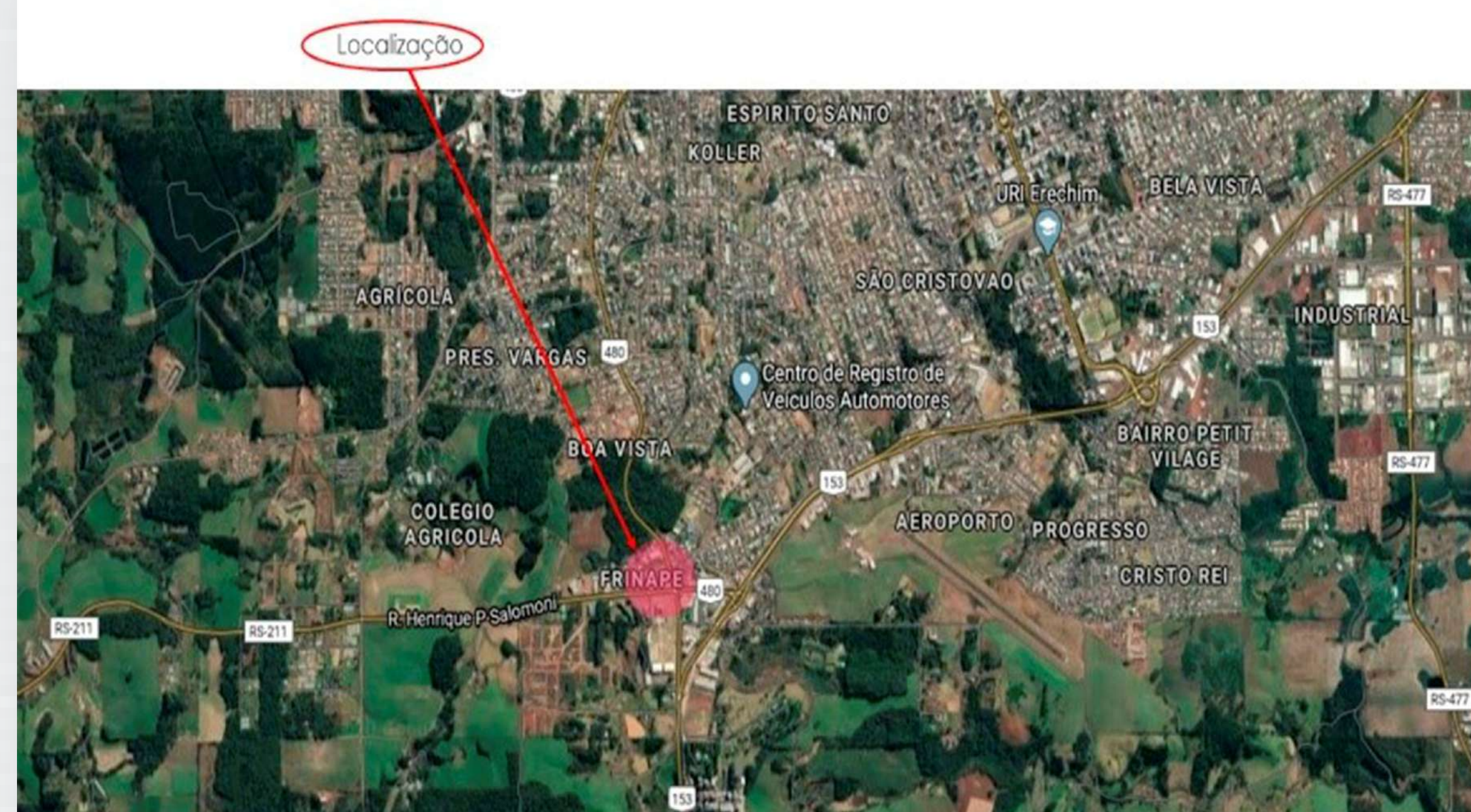


Centro de Eventos e Museu do Rally

Um novo conceito para a cidade de Erechim

Para o desenvolvimento do presente anteprojeto, foram escolhidos três terrenos, localizados ao lado do Pólo de Cultura (Parque da ACCIE) entre a Rua Henrique P. Salomoni e a Avenida Caldas Junior, na cidade de Erechim, próximo de onde acontecem os eventos relacionados ao Rally de Erechim.

LOCALIZAÇÃO VISTA DE CIMA



A região onde está localizado o terreno, é representada como unidades de serviços, onde possui como característica a homogeneidade, de uso em que predominam as atividades comerciais, de serviço ou industriais, visando a descentralização.

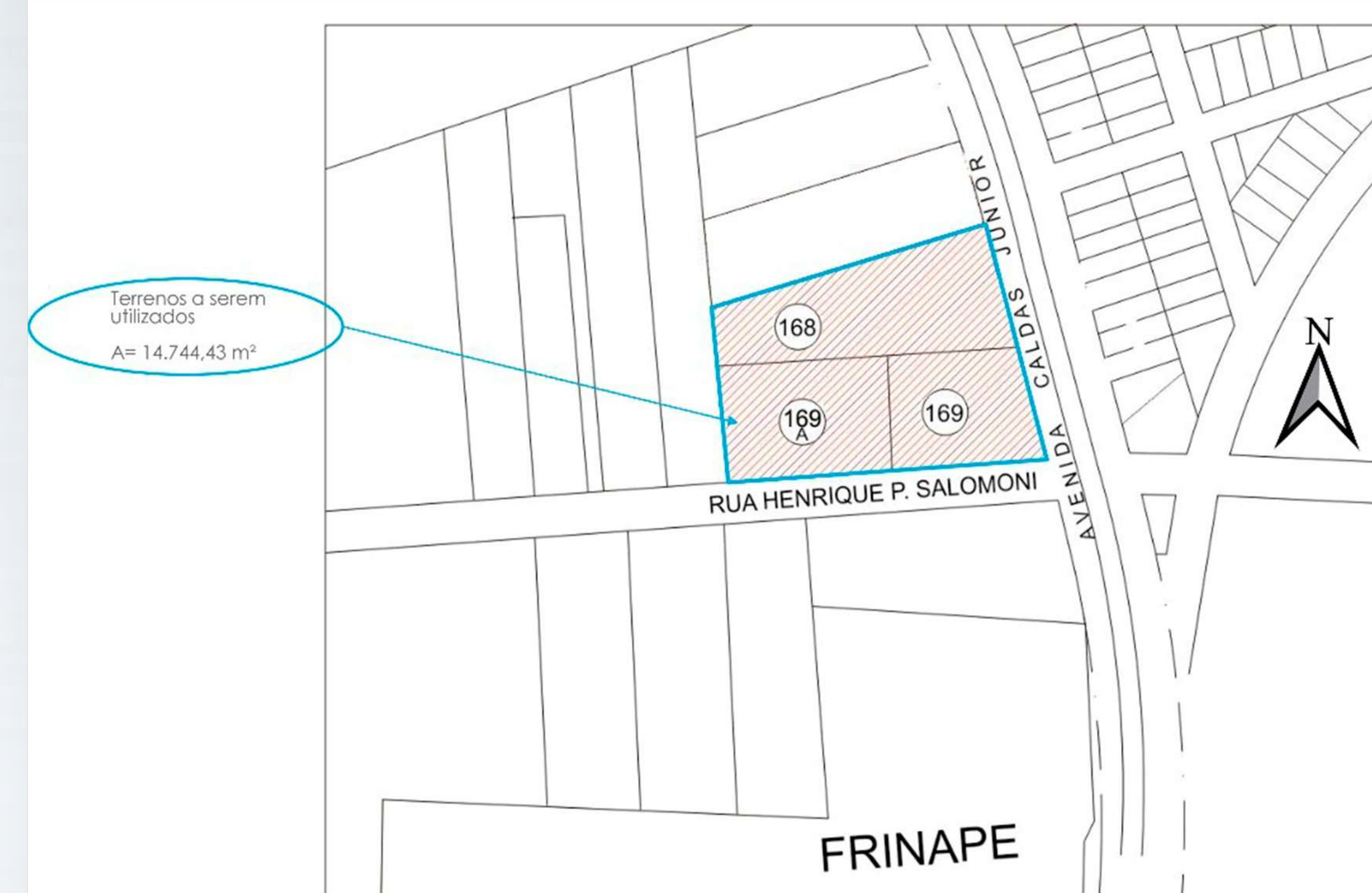
DEMARCAÇÃO DA ÁREA PROJETADA



1

DELIMITAÇÃO DA ÁREA ESTUDADA

O terreno em potencial descrito para o anteprojeto, em sua matrícula está subdividido em três partes: Lote 168, Lote 169 A e Lote 169 B, de área total 14.744,43 m².



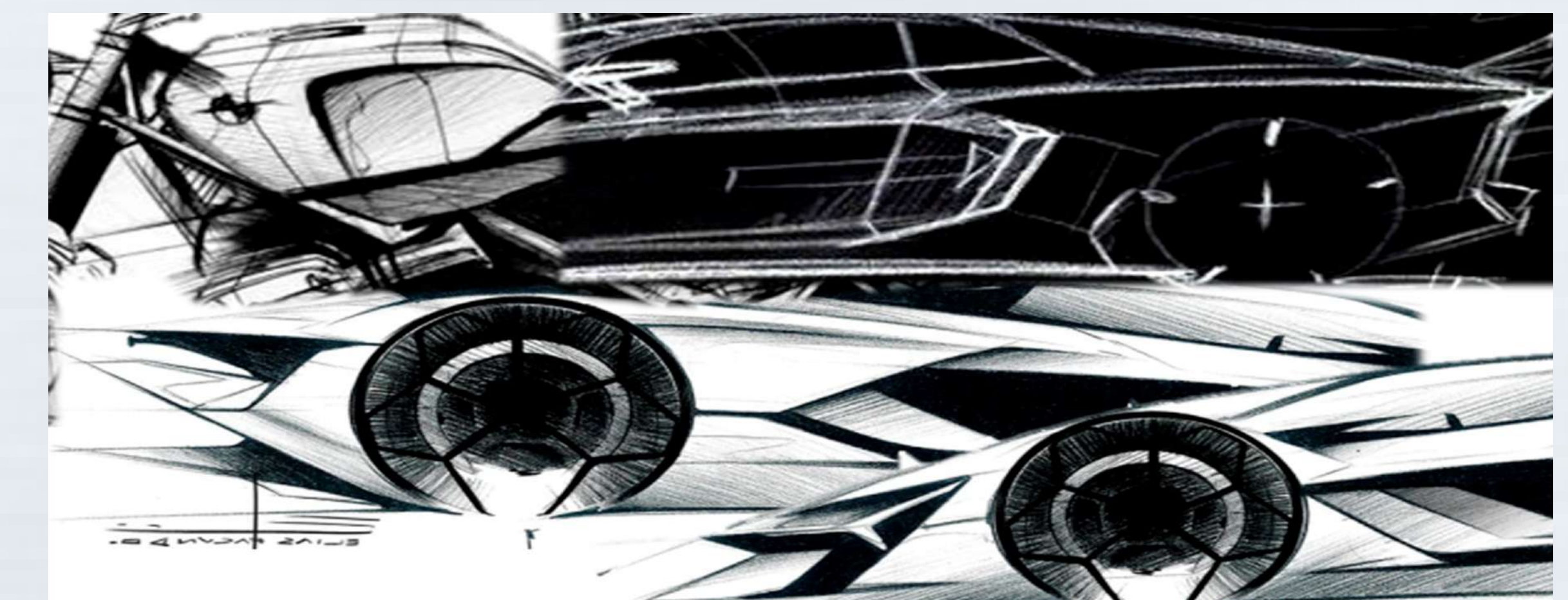
TOPOGRAFIA DO TERRENO

A topografia do terreno, podemos afirmar que há uma declividade elevada em toda sua extensão, onde se torna um desafio para a realização do anteprojeto, já que é preciso ter um bom proveito de cada curva de nível, tornando assim o projeto mais interessante ao observador.

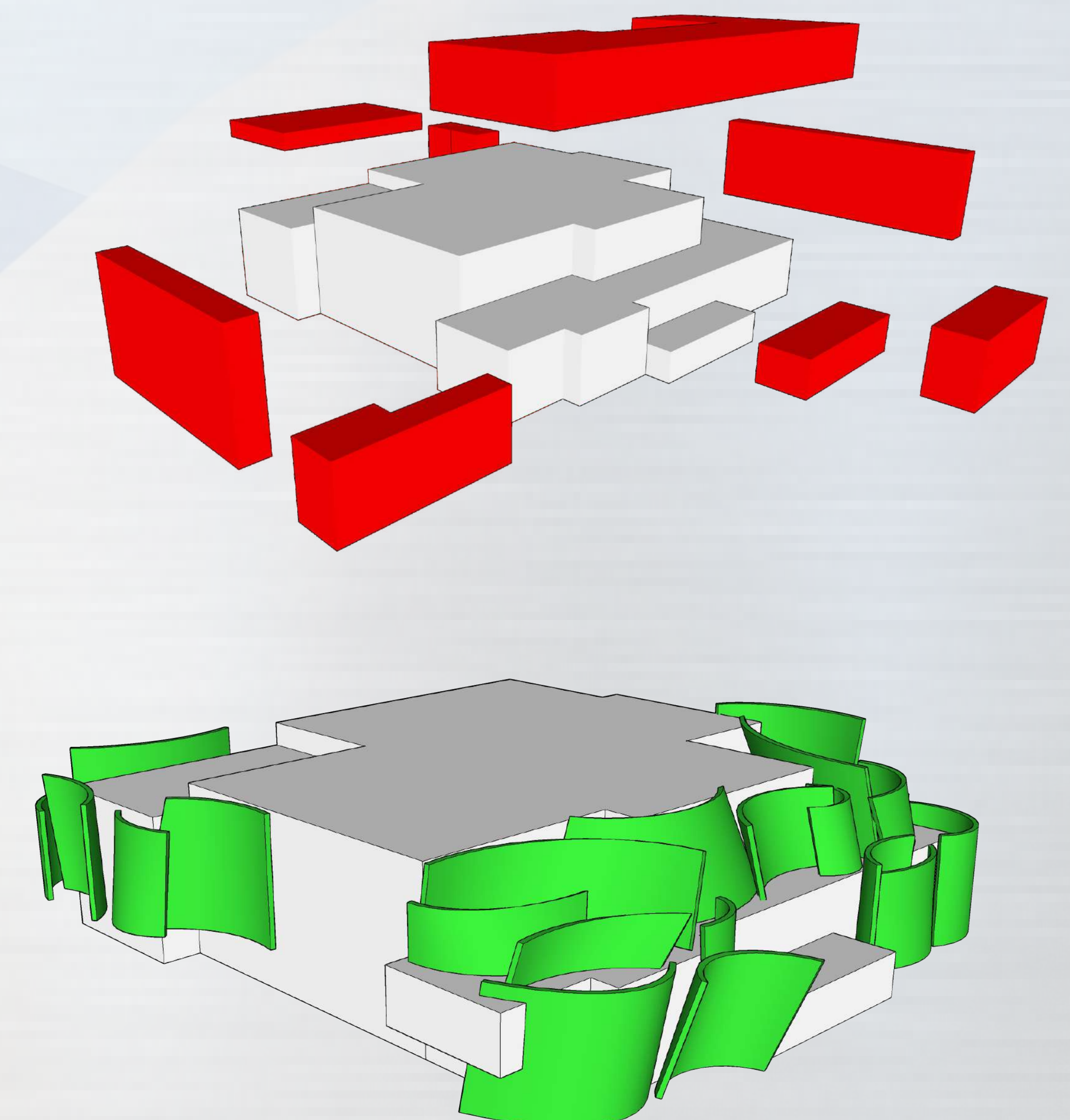
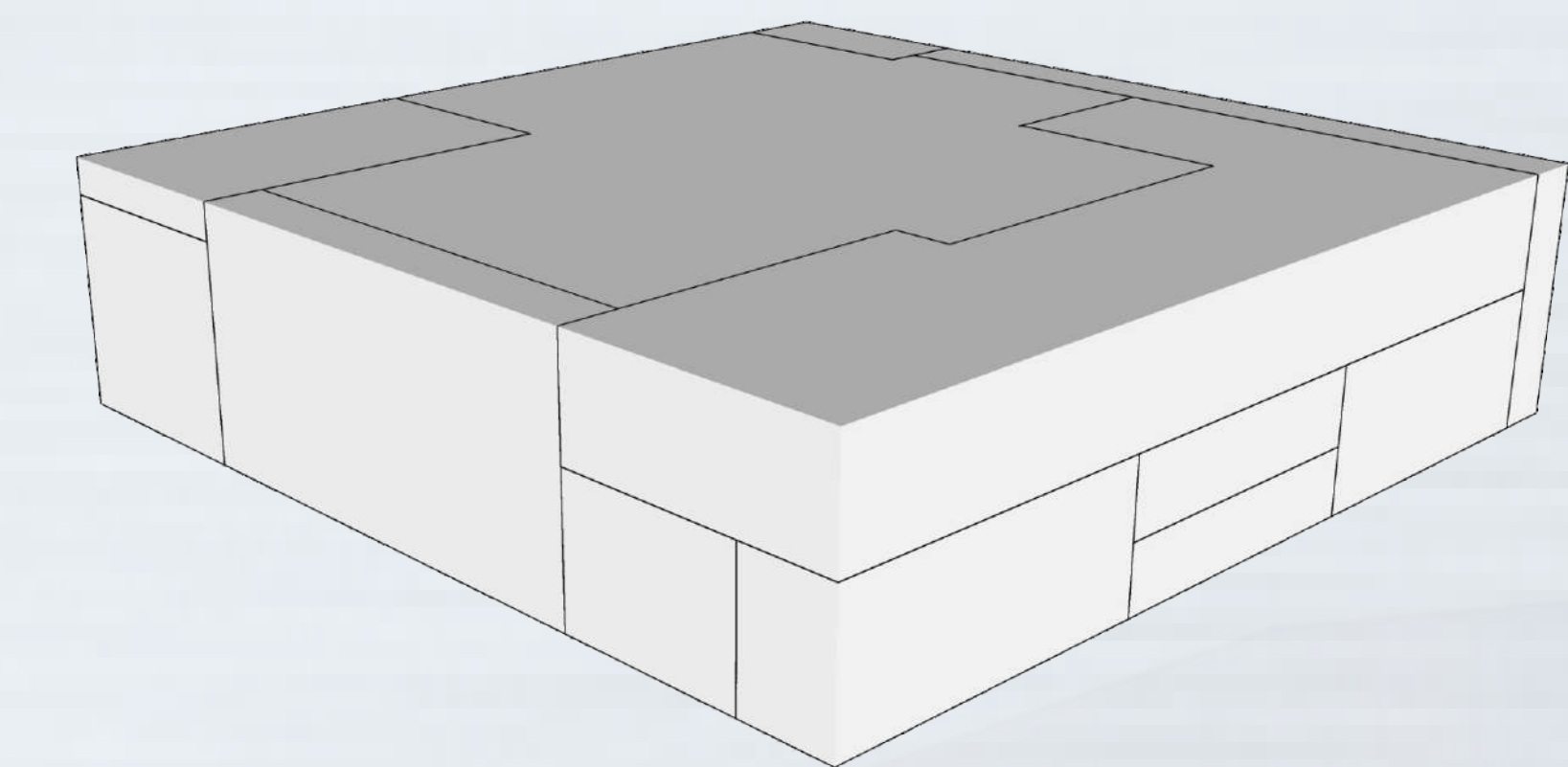


CONCEITO

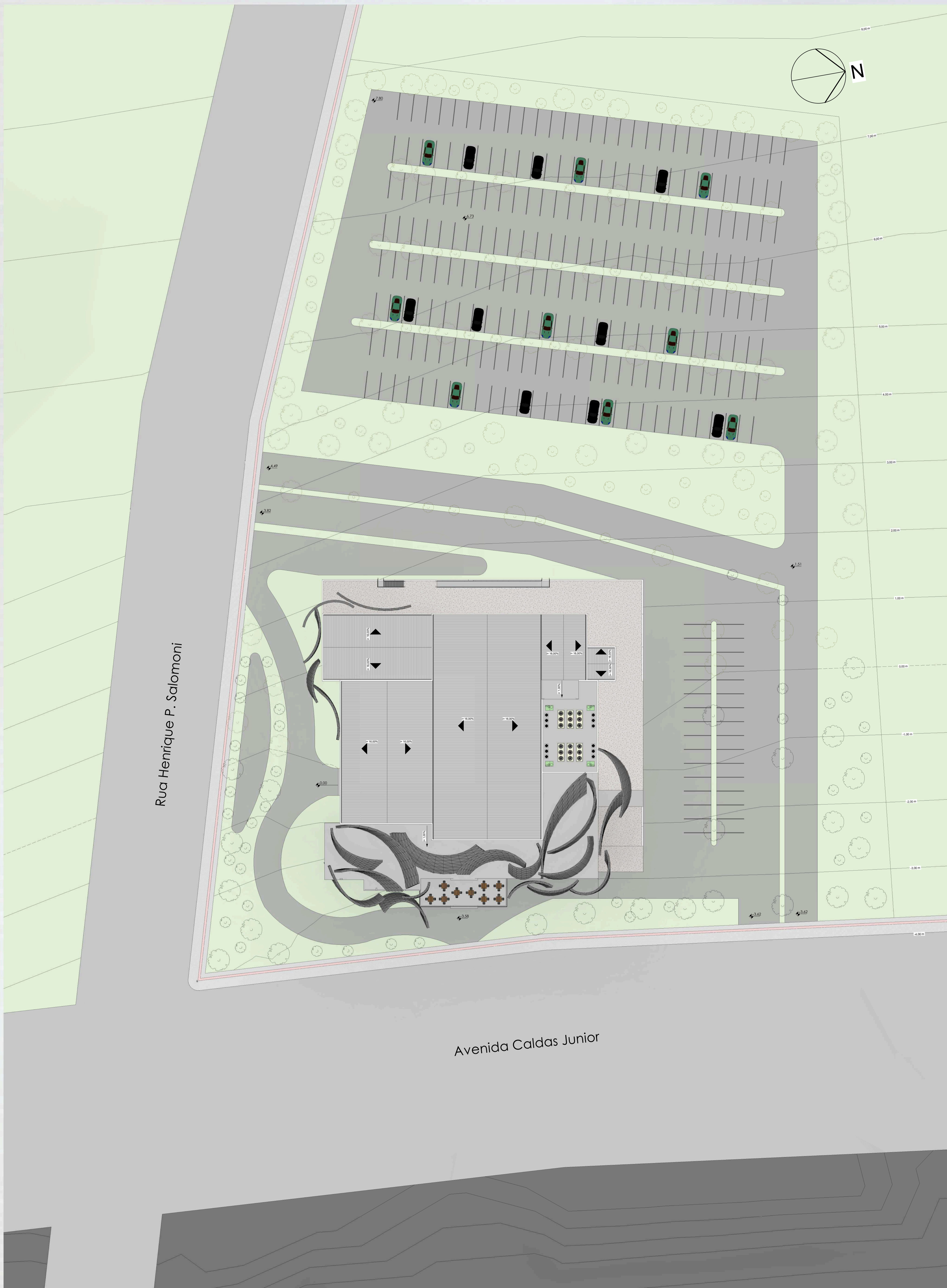
O Inspirado no design da geometria dos carros esportivos modernos, o projeto deve conter linhas com formas que expressem a paixão pelo automobilismo, a velocidade e a esportividade, além de se conectar ao público, de forma a propagar o sentimento de interesse e curiosidade em conhecer o espaço que será oferecido. Diante disso, através dos estudos realizados, surgiu a ideia de trabalhar a arte em linhas que expressem uma arquitetura pos-moderna.



ESTUDO DA FORMA



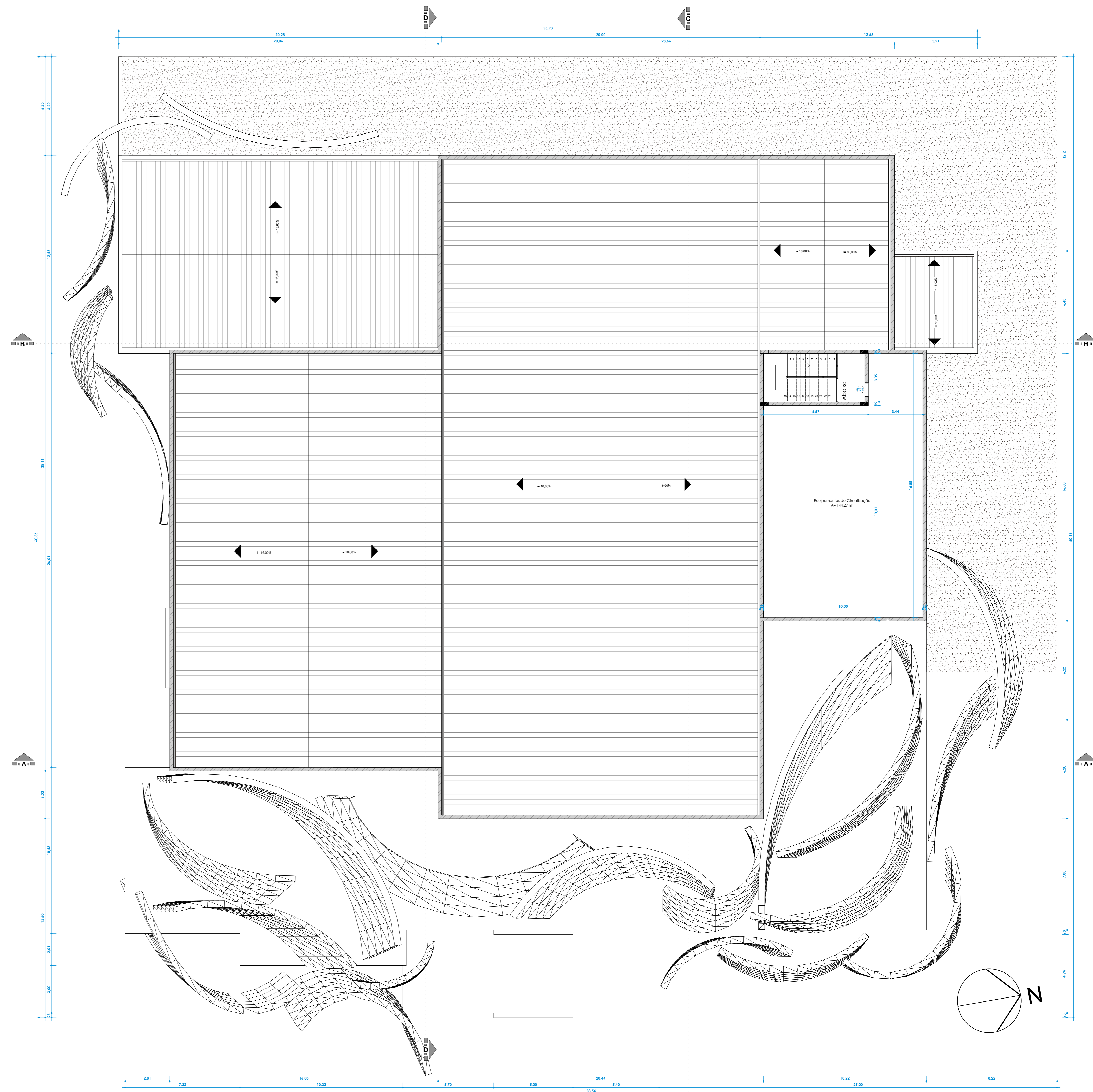
Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim



Centro de Eventos e Museu do Rally

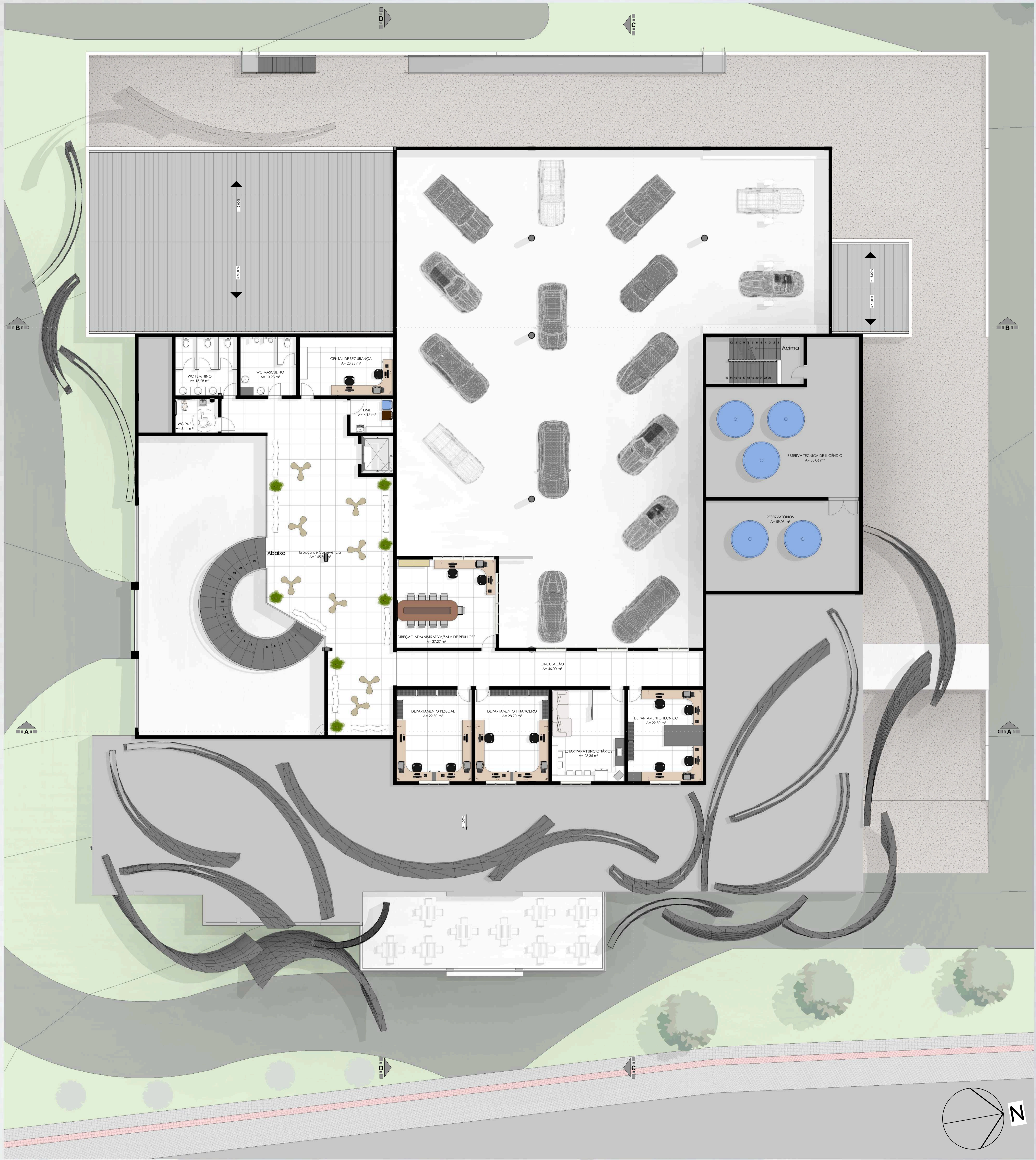
Um novo conceito para a cidade de Erechim

3



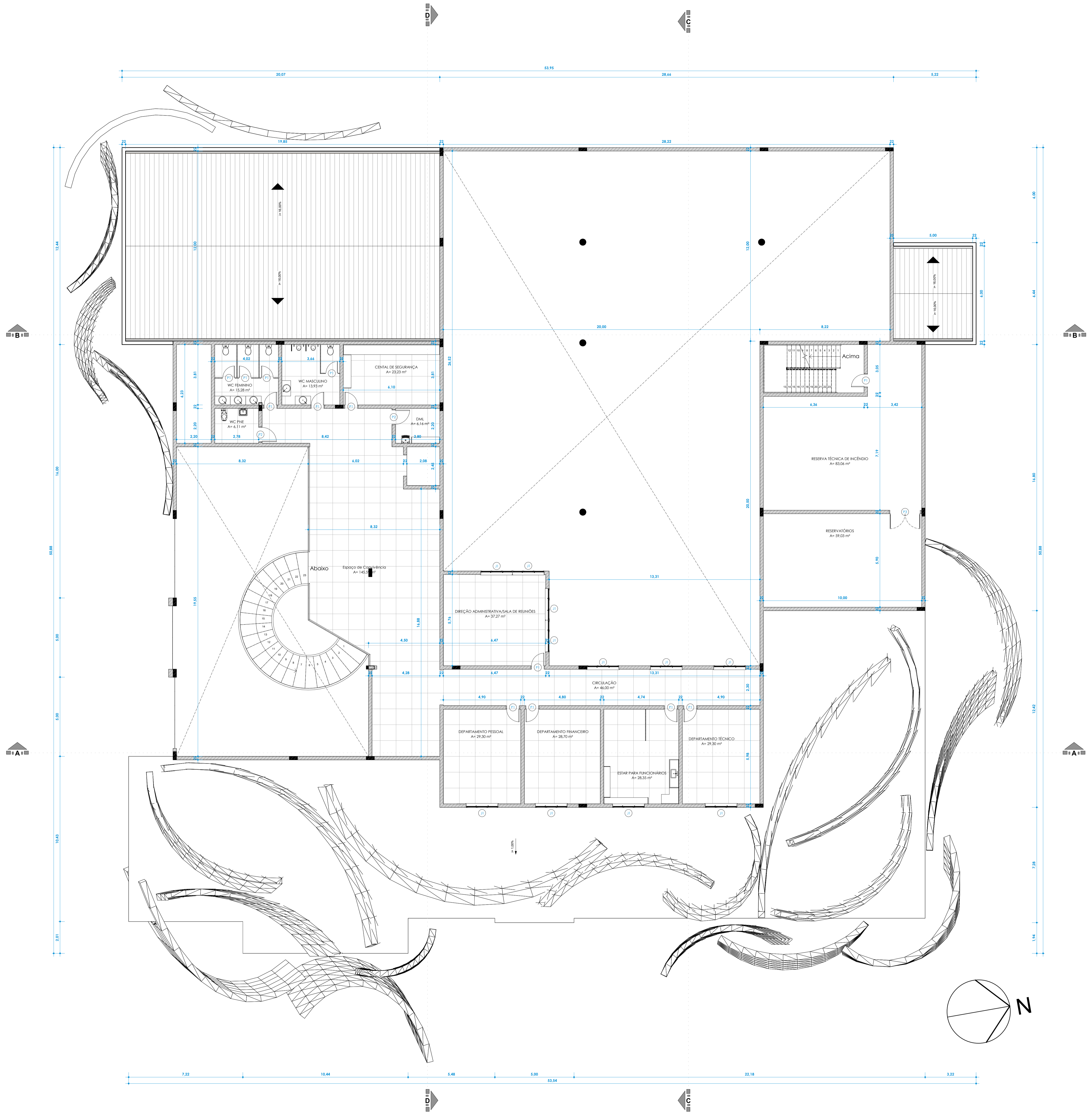
1 Pavimento Técnico
1:100

Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim



1 Segundo Pav.
1:100

Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim



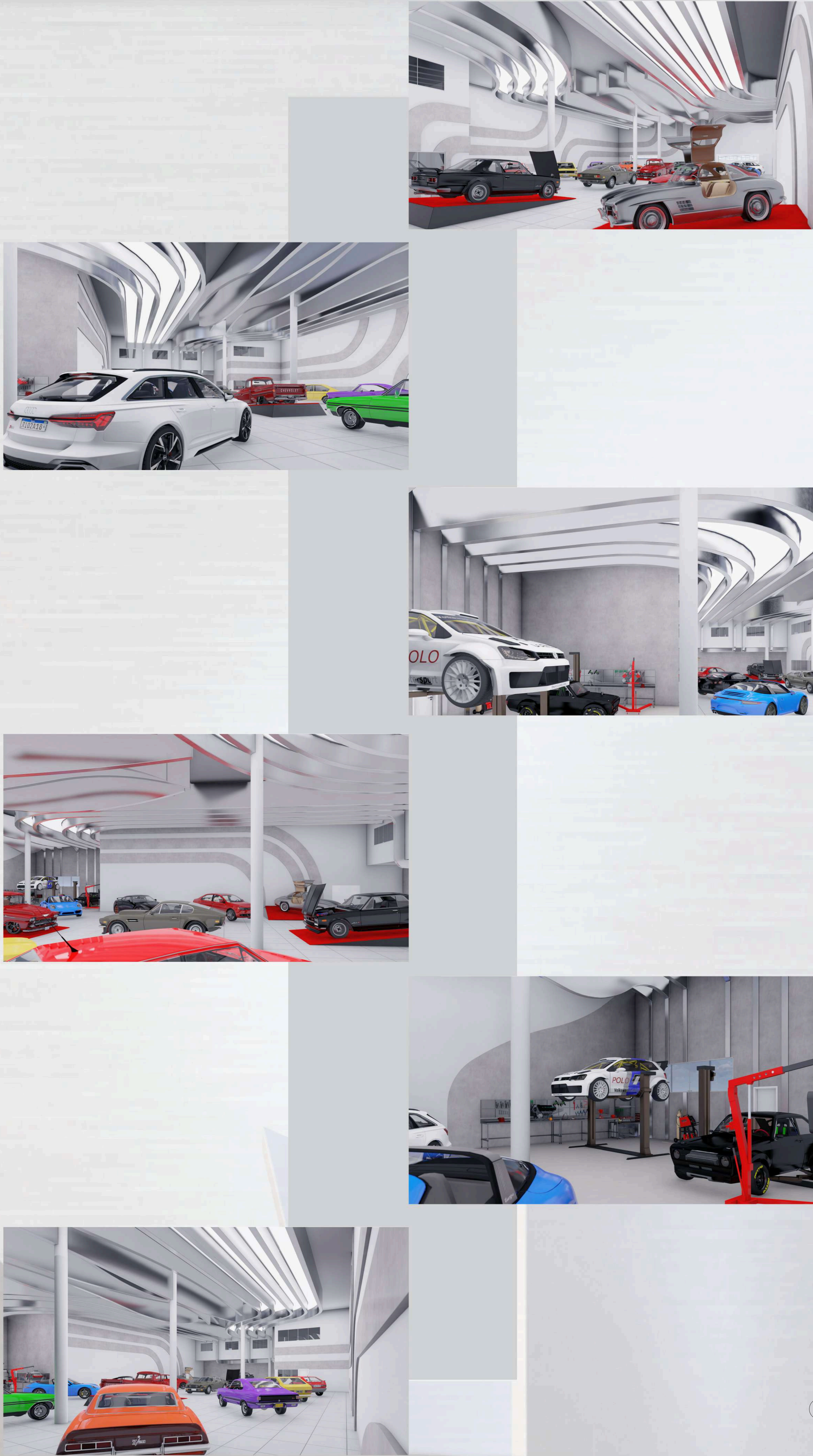
1 Segundo Pav. (Técnica)
1:100

Modelo	Quantidade	Largura	Altura
P1	42	80,00	210,00
P2	12	90,00	210,00
P3	6	200,00	210,00
P4	1	200,00	210,00
P5	1	90,00	300,00
P6	1	90,00	210,00
P7	1	90,00	150,00
P8	3	140,00	140,00
P9	2	240,00	300,00

Modelo	Quantidade	Largura	Altura	Altura do peitoril
J1	12	200,00	120,00	90,00
J2	1	150,00	60,00	240,00

Centro de Eventos e Museu do Rally

Um novo conceito para a cidade de Erechim

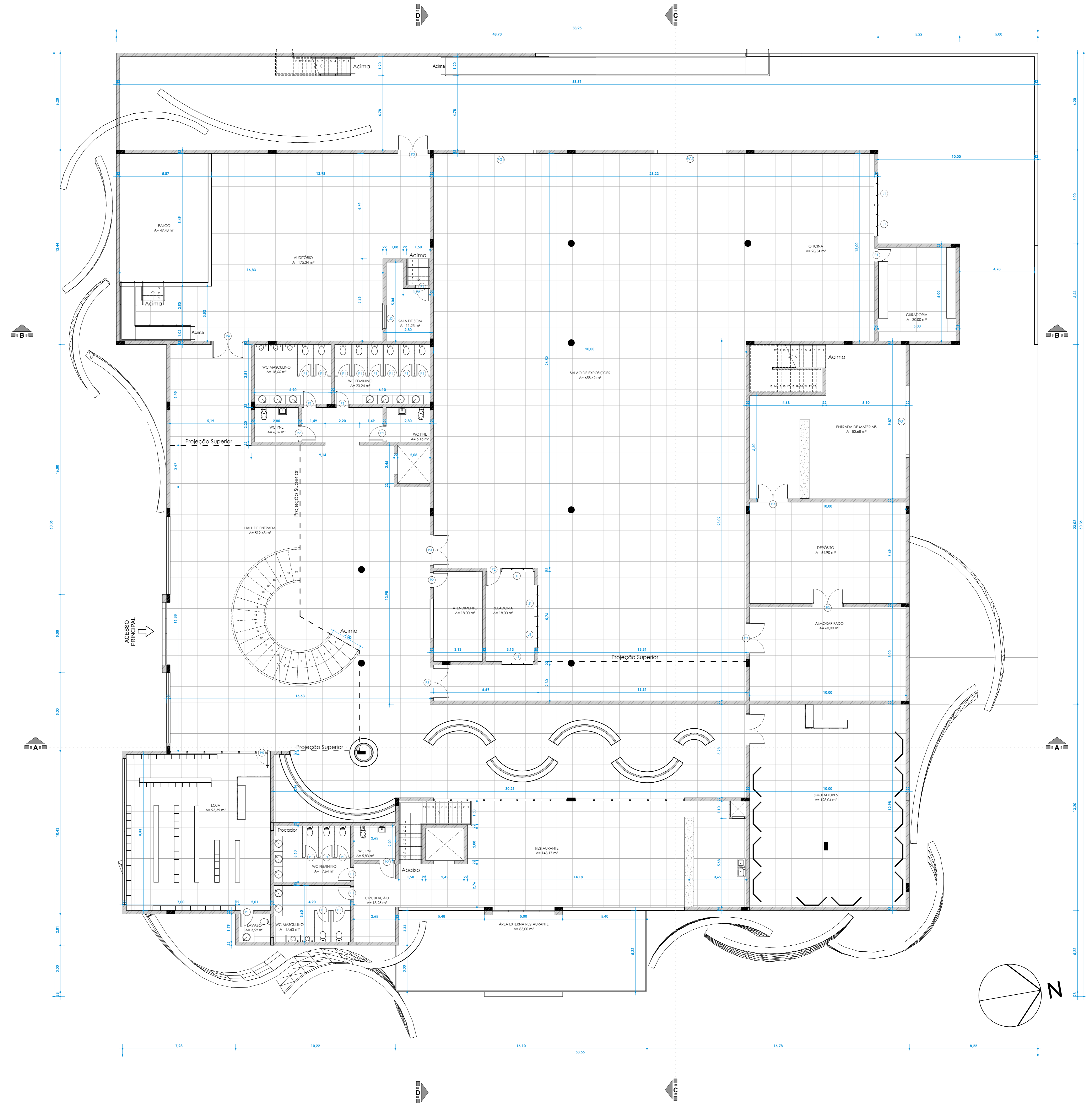


1 Térreo
1:100

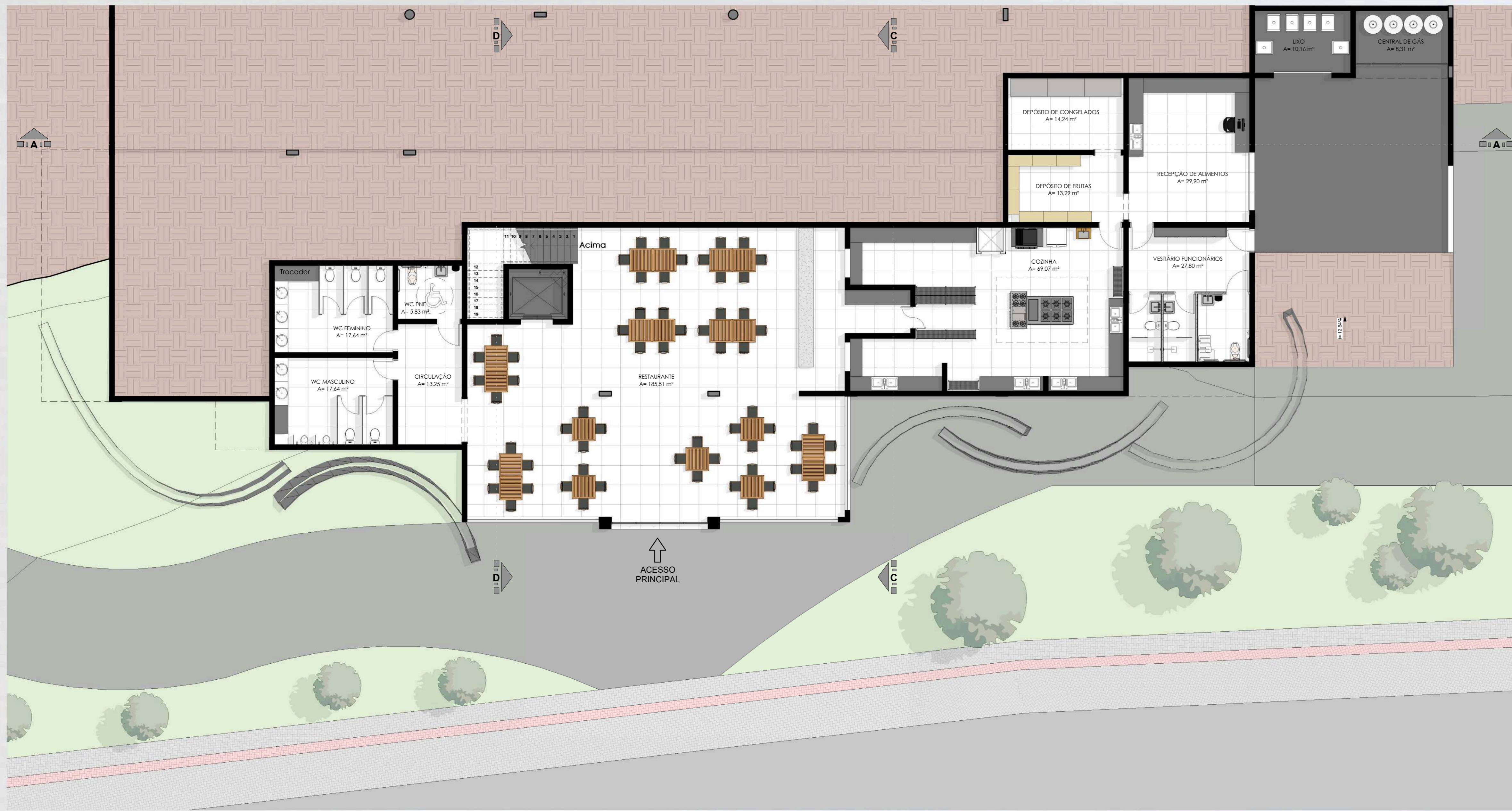
Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim

Tabela de Porta				
Modelo	Quantidade	Largura	Altura	
P1	42	80,00	210,00	
P2	12	80,00	210,00	
P3	8	200,00	210,00	
P4	1	220,00	210,00	
P5	1	80,00	210,00	
P6	1	80,00	210,00	
P7	1	80,00	130,00	
P8	3	140,00	240,00	
P9	2	240,00	200,00	

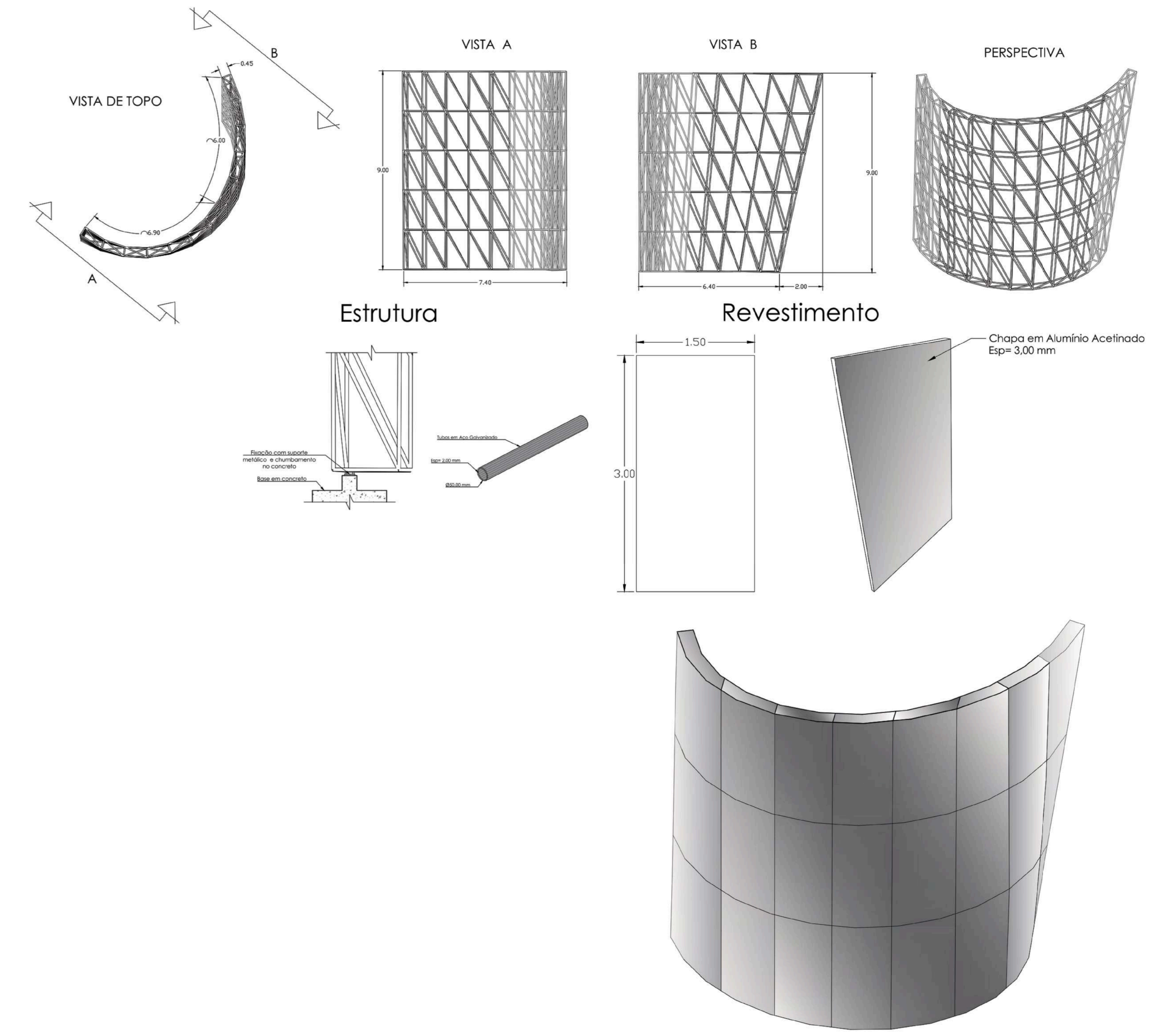
Tabela de Janelas				
Modelo	Quantidade	Largura	Altura	Altura do peitoril
J1	12	200,00	130,00	90,00
J2	1	130,00	60,00	240,00



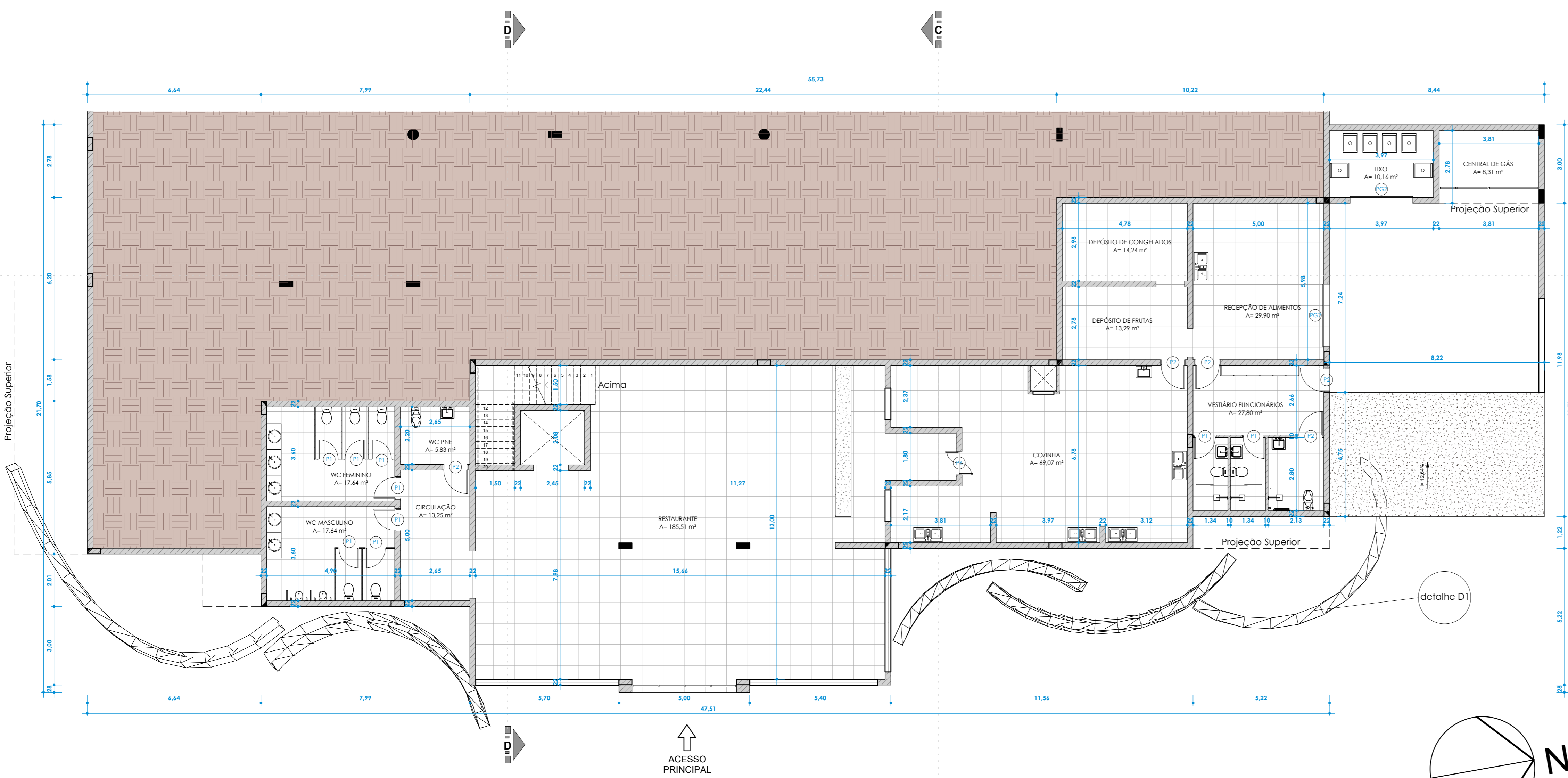
Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim



1 Subsolo
1:100



3 Detalhe D1
S/E



2 Subsolo (técnica)
1:100

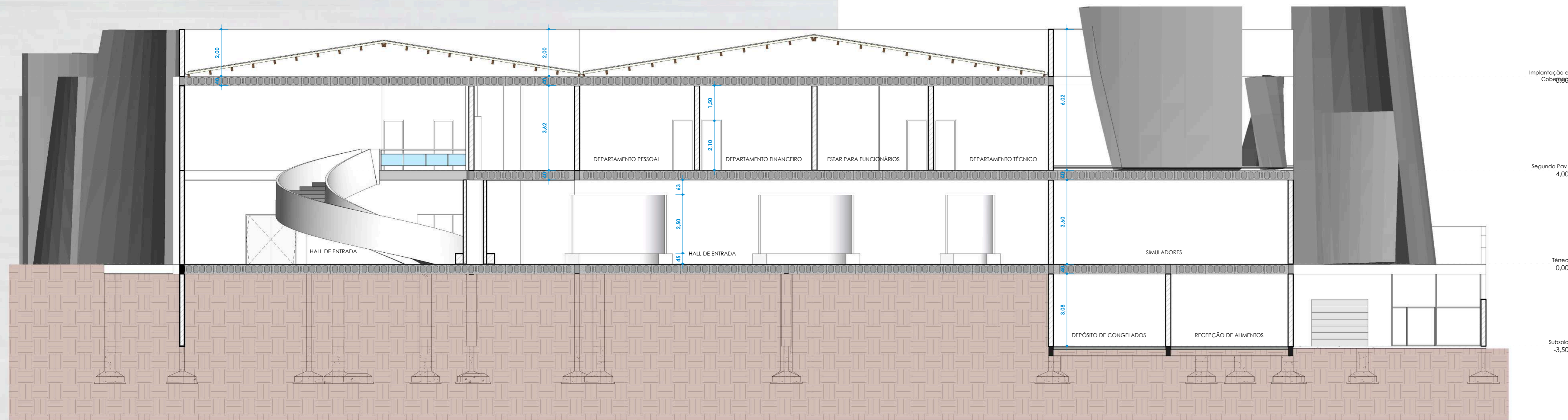
Tabela de Portas

Modelo	Quantidade	Comprimento	Altura
P1	42	80,00	210,00
P2	12	90,00	210,00
P3	8	200,00	210,00
P4	1	220,00	210,00
P5	1	170,00	240,00
P6	1	80,00	210,00
P7	1	80,00	120,00
P8	3	440,00	240,00
P9	2	140,00	100,00

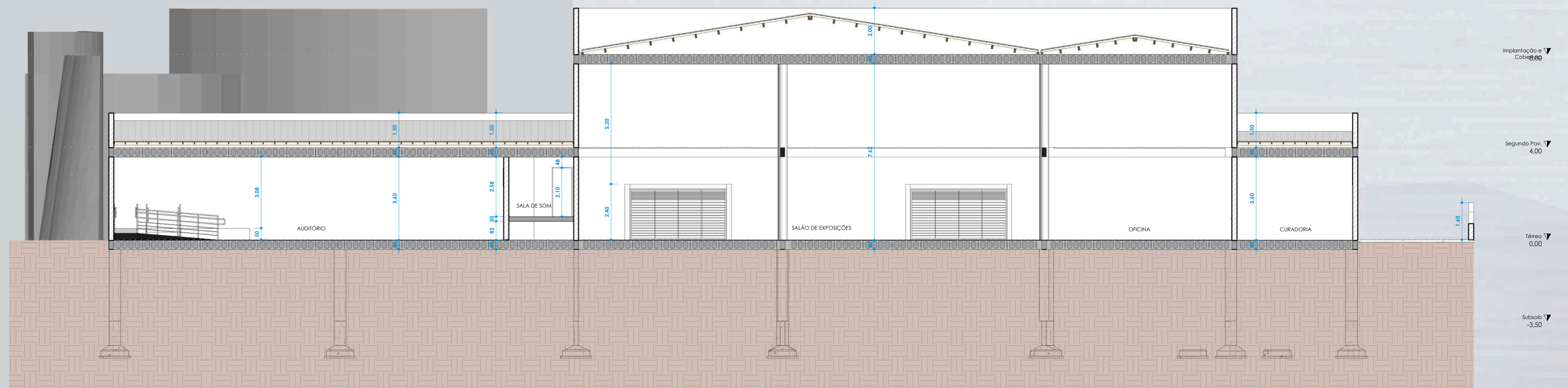
Tabela de Janelas

Modelo	Quantidade	Comprimento	Altura	Altura do peitoril
J1	17	200,00	120,00	80,00
J2	1	120,00	80,00	240,00

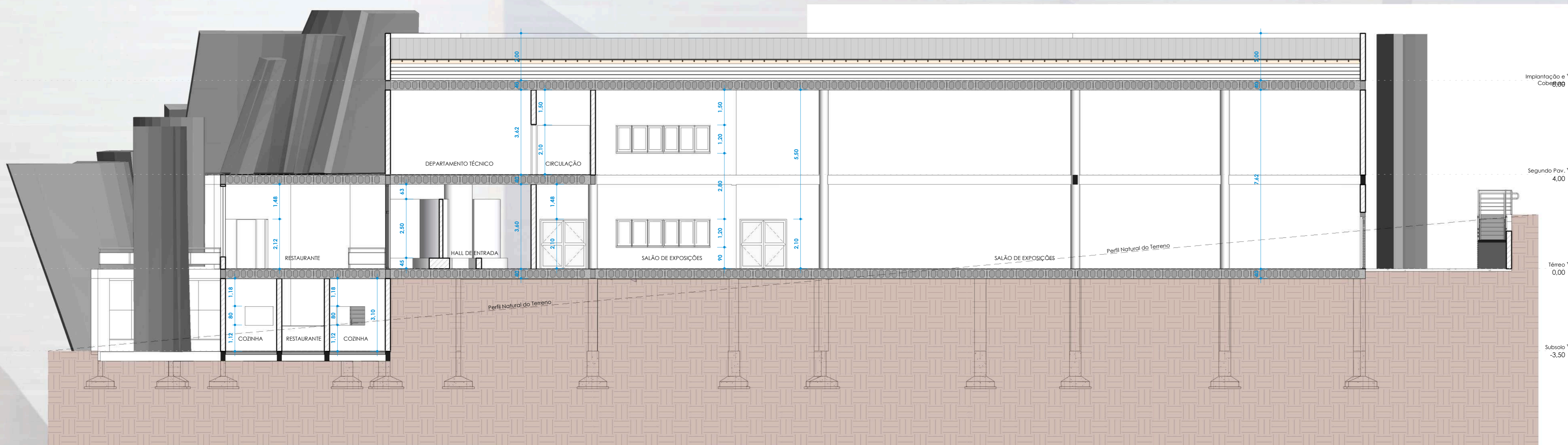
Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim



2 A
1 : 100



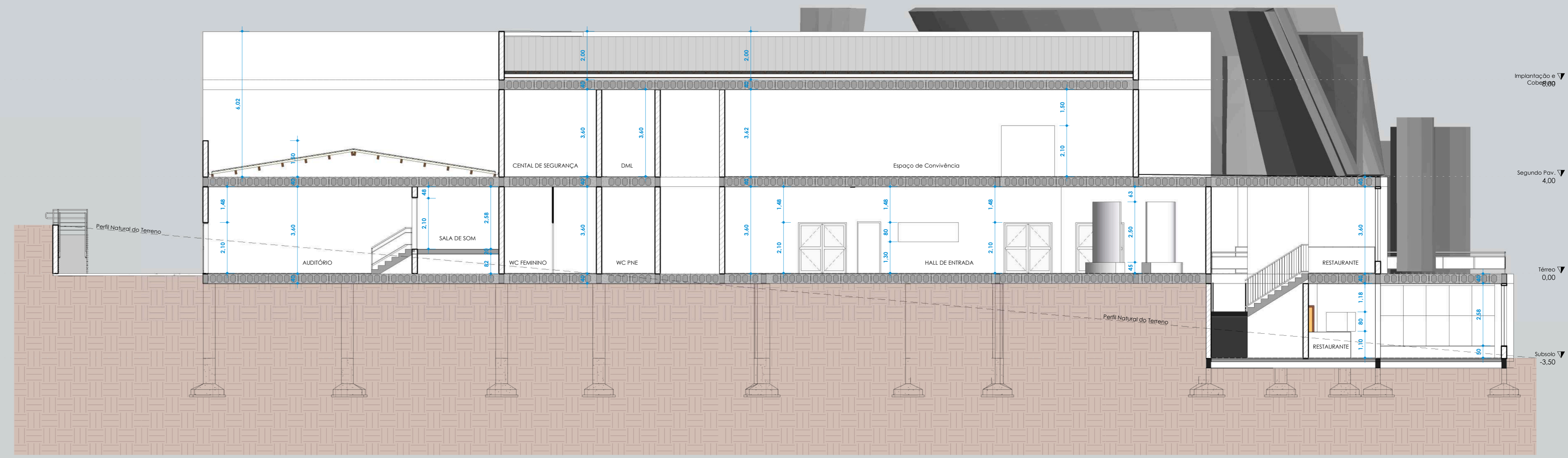
3 B
1 : 100



1 C
1 : 100

Centro de Eventos e Museu do Rally

Um novo conceito para a cidade de Erechim



FACHADA 01
1:100



FACHADA 02
1:100

Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim

11

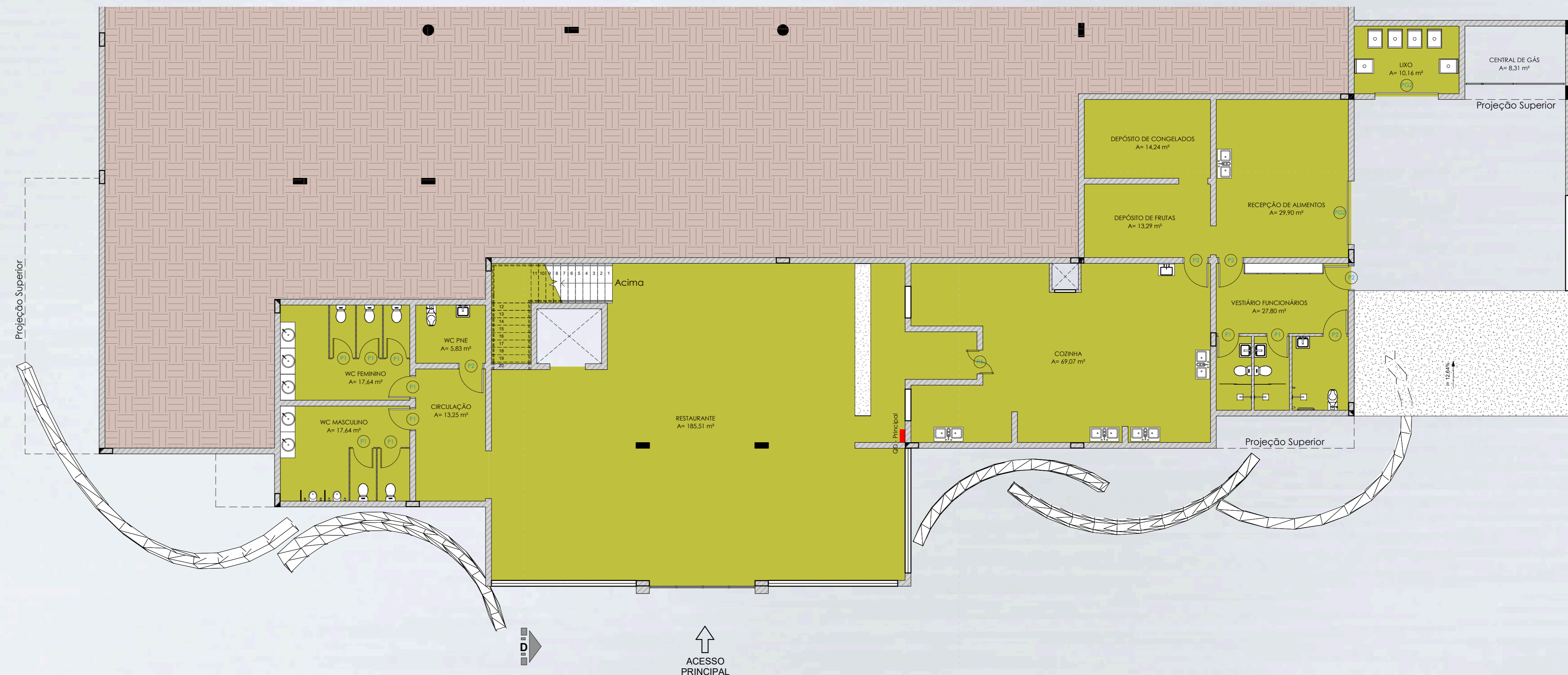


1 FACHADA 03
1:100



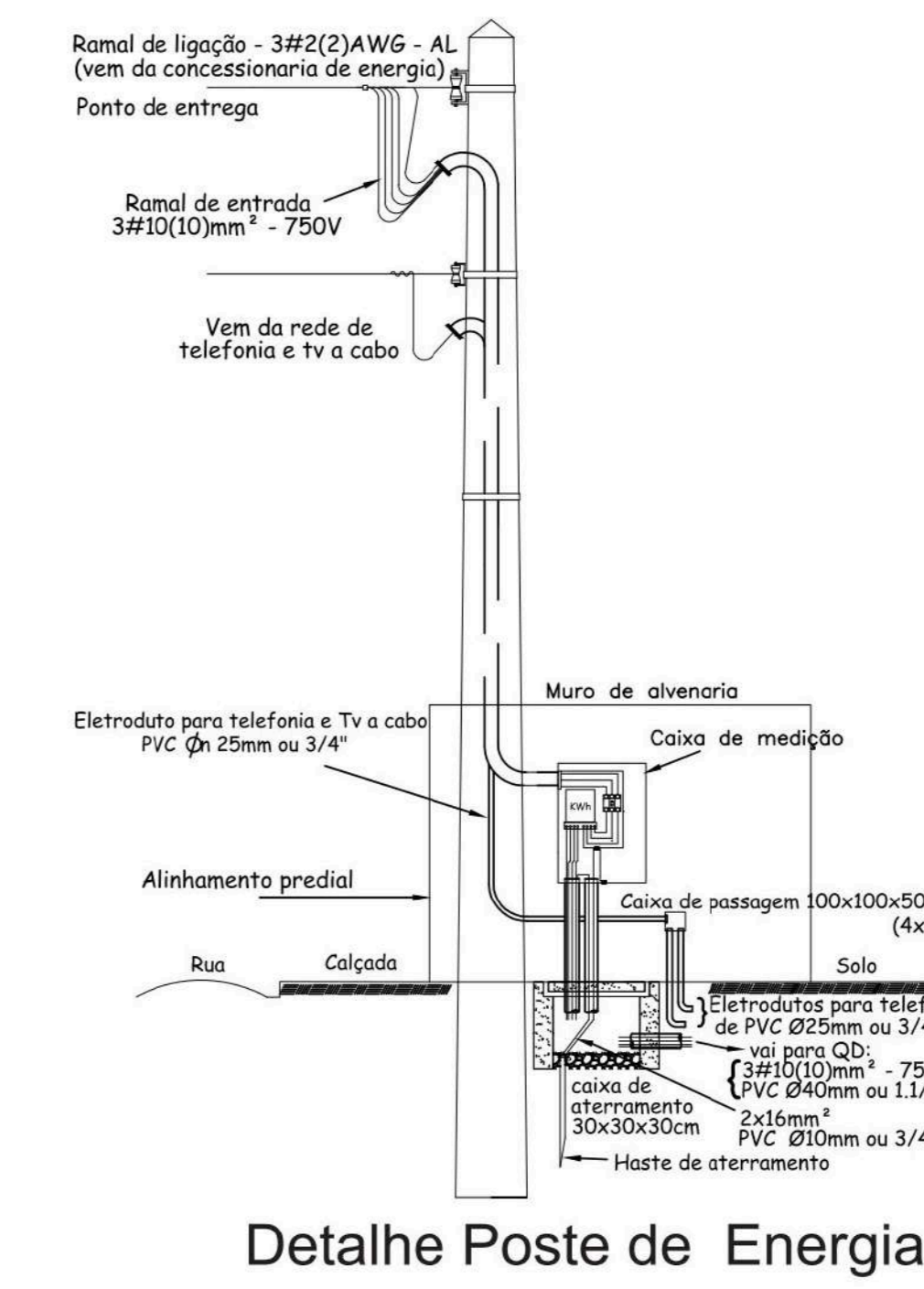
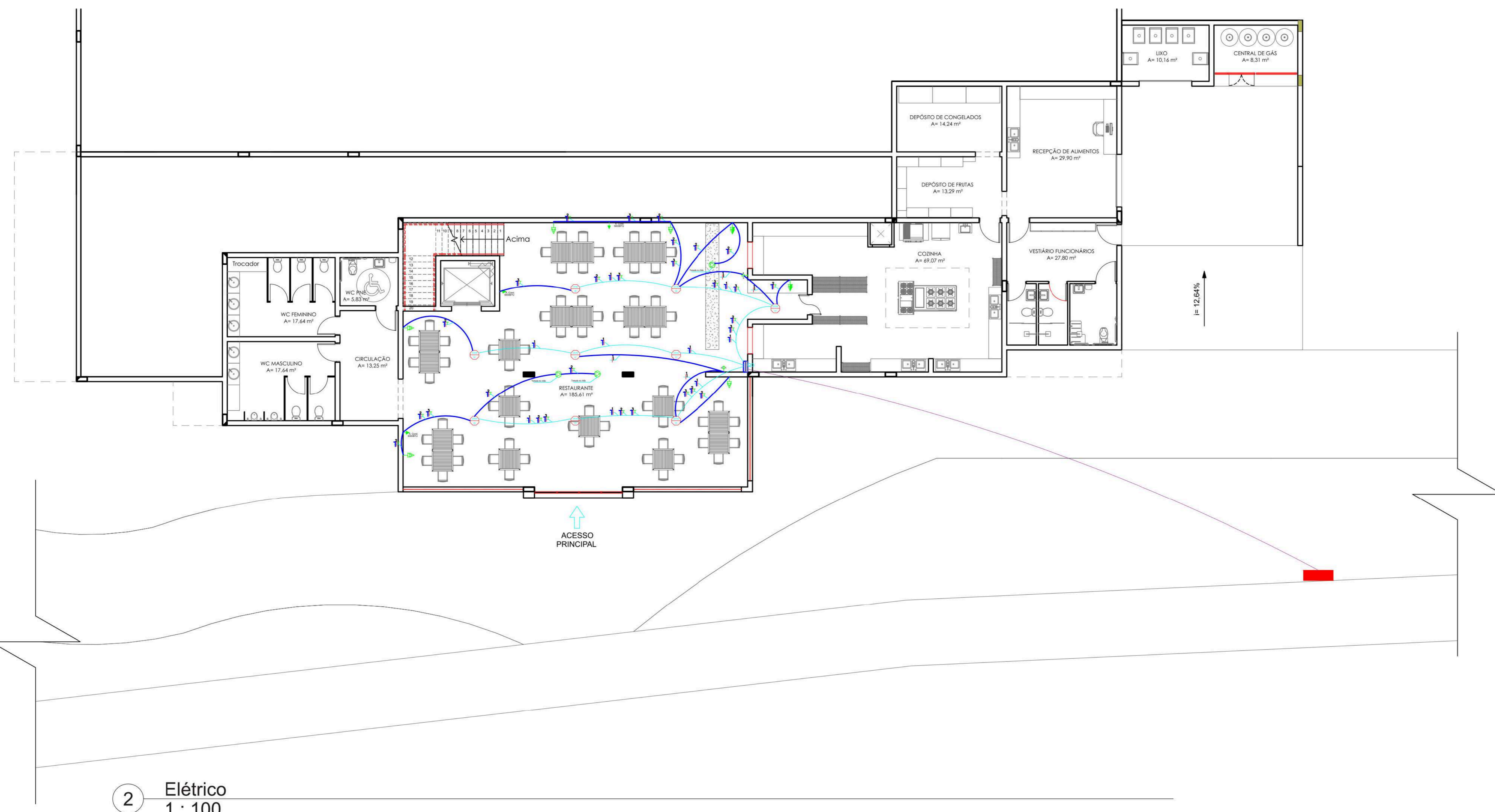
2 FACHADA 04
1:100

1 Subsolo (Esquema do QD)
1:100



LEGENDA - Quadros de Distribuição
■ Quadro de Distribuição Principal
■ Quadro de Distribuição Secundário 1

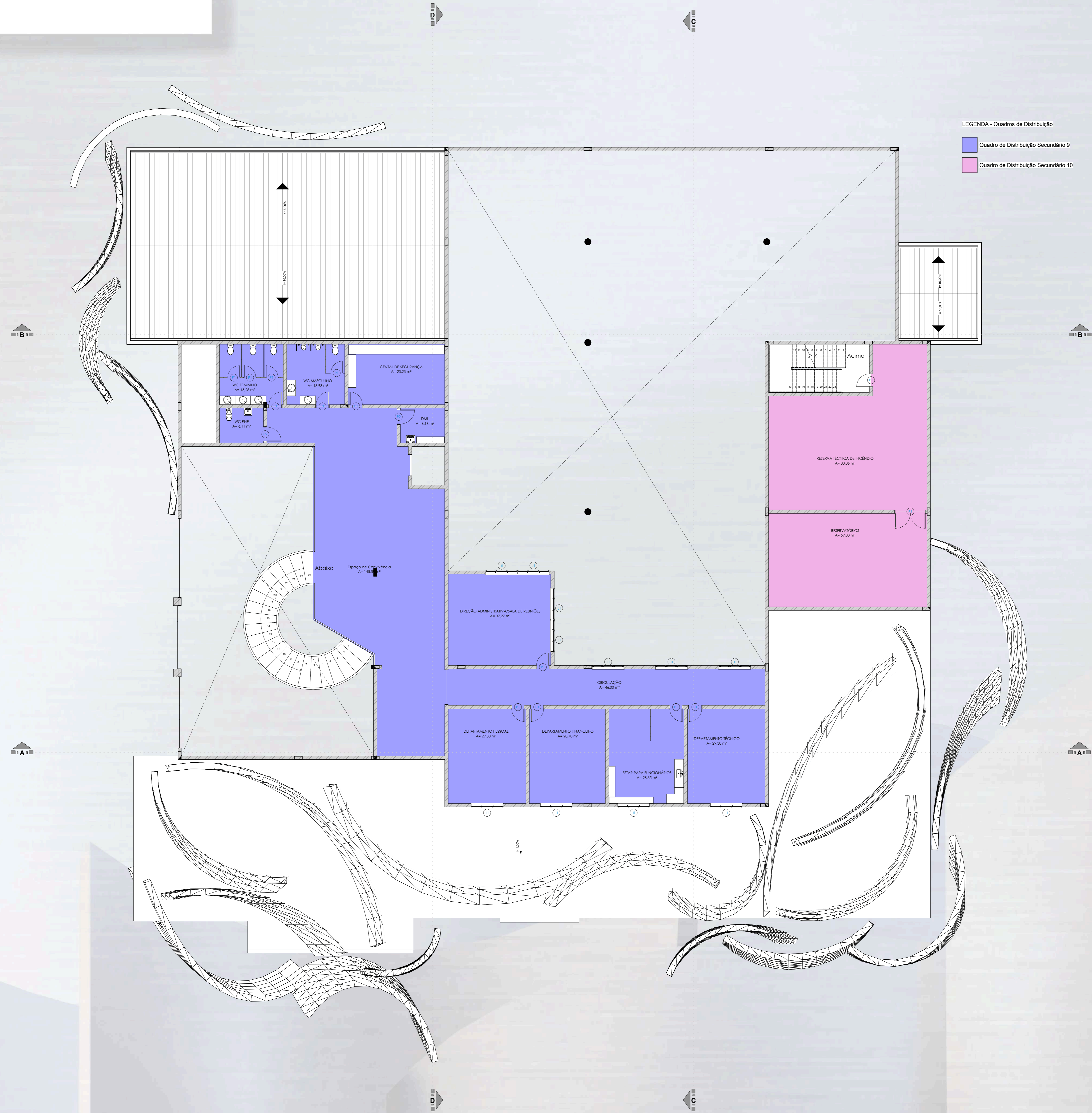
2 Elétrico
1:100



- LEGENDA
- Luminária LED no teto
 - Arandela de LED na parede
 - Spot Apagente
 - Pendente
 - Tomada no chão
 - Interruptor duas seções (1,20m de piso acabado)
 - Interruptor uma seção (1,20m de piso acabado)
 - Interruptor paralelo (HOTEL)
 - Interruptor três seções
 - Tomada de luz na parede, 1 interruptor médio (1,20m) piso acabado
 - Tomada de luz na parede, média (2,50m) piso acabado
 - Tomada de luz na parede, baixa (30cm) piso acabado
 - Tomada de luz na parede duplo, baixa (0,00m) piso acabado
 - Tomada de luz na parede, média (1,30m) piso acabado
 - Tomada de luz na parede duplo, média (1,30m) piso acabado
 - Tomada telefone na parede, baixa (0,30cm) piso acabado
 - Tomada telefone na parede duplo, baixa (0,30cm) piso acabado
 - Sob o eletroduto embutido na parede
 - Desce eletroduto embutido na parede
 - Conduzir neutro no duto
 - Conduzir fase no duto
 - Conduzir retorno no duto
 - Conduzir terra no duto
 - QD-XX
Quadro de Distribuição

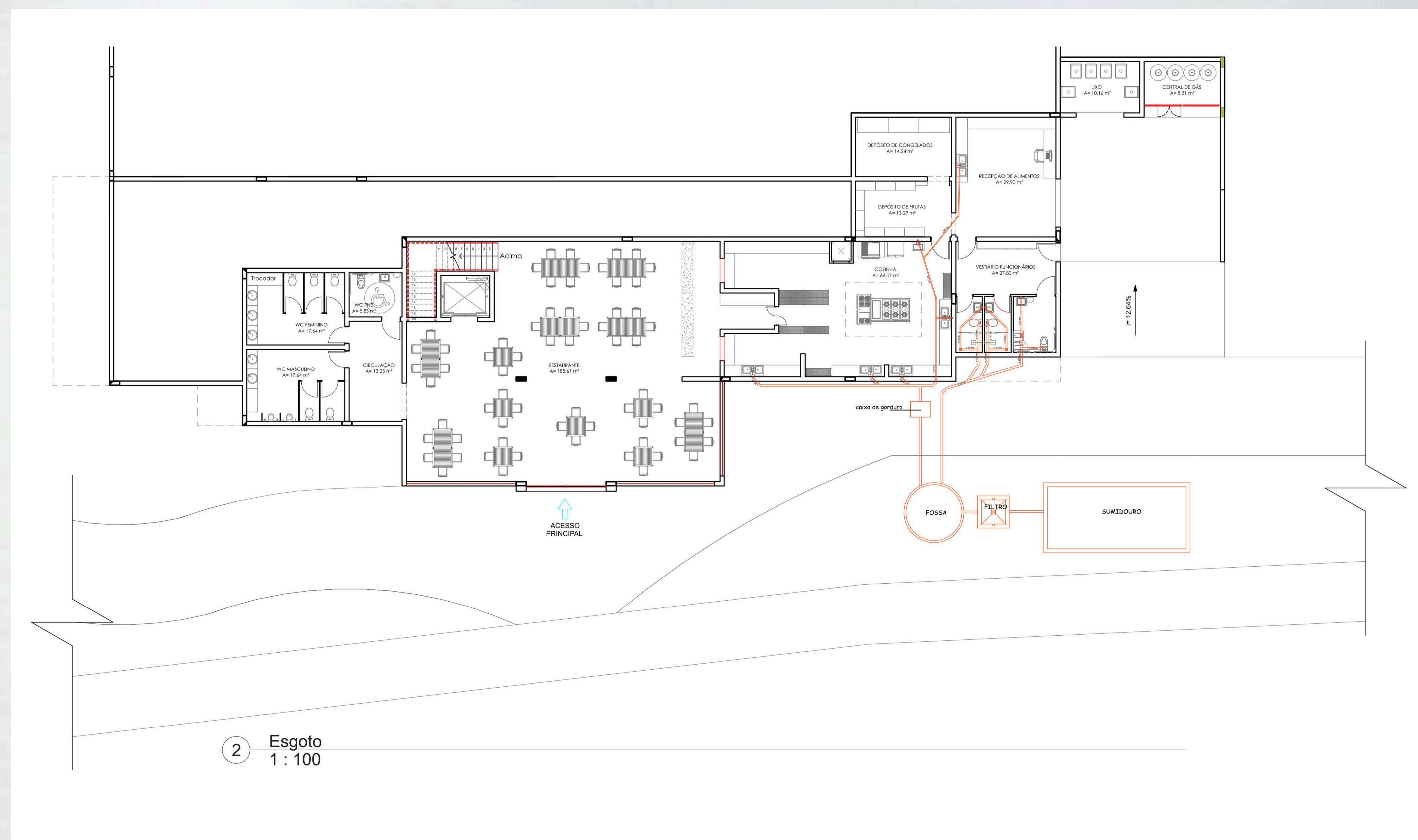
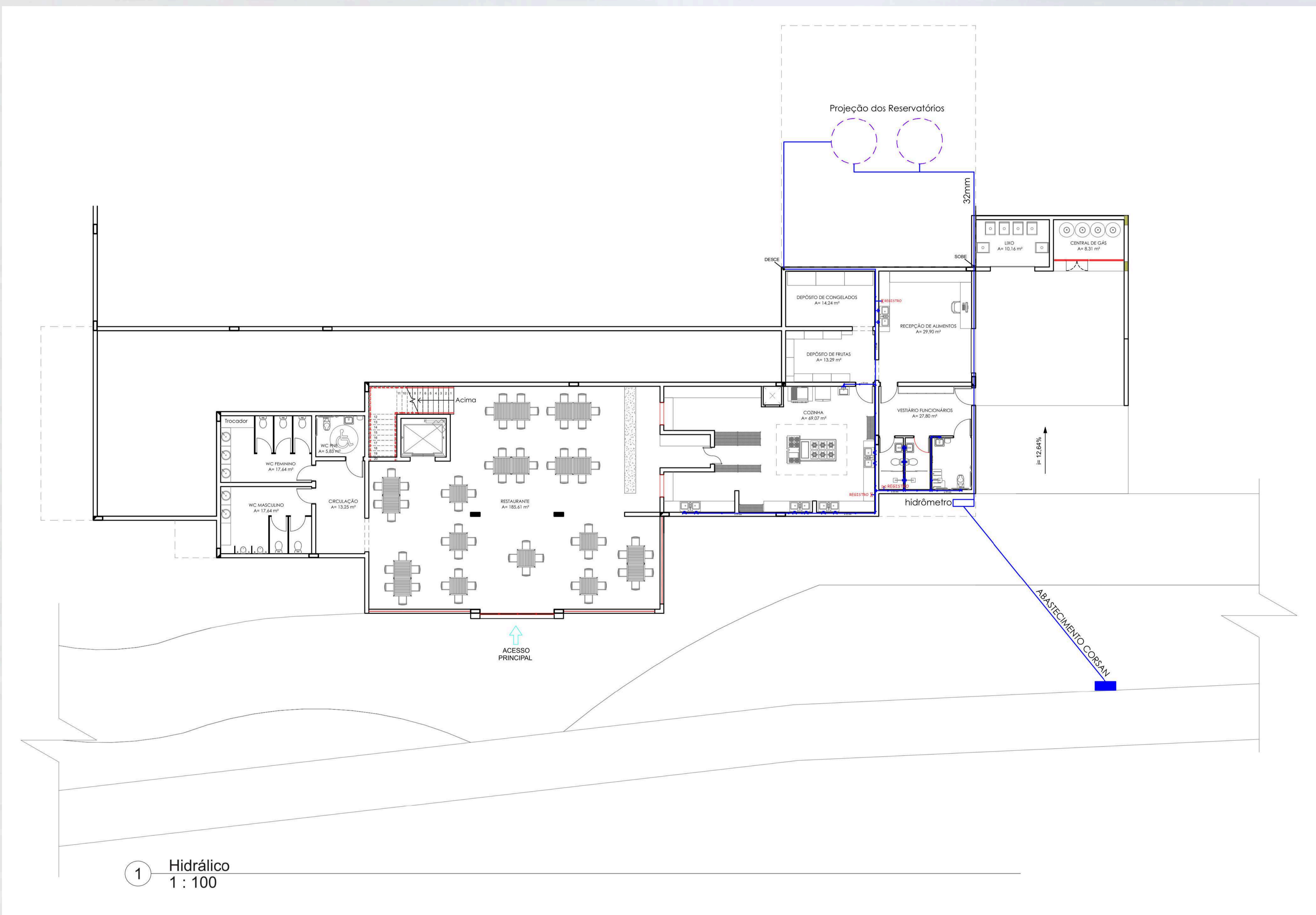


- LEGENDA - Quadros de Distribuição
- Quadro de Distribuição Secundário 2
 - Quadro de Distribuição Secundário 3
 - Quadro de Distribuição Secundário 4
 - Quadro de Distribuição Secundário 5
 - Quadro de Distribuição Secundário 6
 - Quadro de Distribuição Secundário 7
 - Quadro de Distribuição Secundário 8



LEGENDA - Quadros de Distribuição

- Quadro de Distribuição Secundário 9
- Quadro de Distribuição Secundário 10



Centro de Eventos e Museu do Rally
Um novo conceito para a cidade de Erechim

